PROGETTO "La Settimana Digitale"

PREMESSA

Nell'ambito della Settimana del Digitale, promossa ogni anno dal PSND, sono previste molteplici attività a livello nazionale per valorizzare la cultura del digitale all'interno delle scuole. Anche quest'anno il nostro liceo intende promuovere una serie di iniziative inerenti il PSND che si svolgeranno **dal 28 al 30 Novembre 2016** all'interno dei laboratori del nostro Istituto. Le attività che si intende proporre rientrano nella tipologia ministeriale dello "*show and tell*" in cui si prevede:

- visita della scuola durante il normale svolgimento delle lezioni, per permettere di conoscere da vicino i processi di innovazione digitale, che hanno modificato il modo di fare scuola.
- visita agli ambienti innovativi, dimostrazione pratica di alcune attività didattiche negli spazi disponibili, anche in riferimento agli spazi alternativi per l'apprendimento, ai laboratori mobili e alle aule "aumentate" dalla tecnologia.

OBIETTIVI

- Promuovere il PSND all'interno del nostro Istituto attivando Workshop digitali per coinvolgere gli studenti
- Promuovere forme di "peer-teaching" a scuola, formando gruppi di studenti che saranno i "formatori" di altri studenti della scuola
- Conoscere le opportunità offerte dal digitale per uno studio collaborativo e personalizzato
- Promuovere la partecipazione attiva di tutte le componenti della scuola (alunni, docenti,genitori, dirigente, ATA) al PSND
- Partecipare al concorso #ilmioPSND con la produzione di un videoclip da pubblicare anche nel sito del liceo
- Organizzare i workshop attorno ad alcune tematiche inerenti la didattica digitale con particolare riferimento alle web app che sostengono l'innovazione a scuola in modalità *BYOD*

MODALITA' di SVOLGIMENTO

Gli alunni divisi in gruppi-classe, sotto la guida dei docenti coinvolti (animatrice digitale e team dell'innovazione) verranno formati nelle ore antimeridiane sull'utilizzo delle applicazioni web che si intendono proporre al pubblico di spettatori durante le giornate della "Settimana digitale". In particolare, verranno attivati n.4 laboratori di "Show and tell" dove verranno presentati i seguenti web tool a tutte le classi del biennio del nostro Liceo:

- ***LABORATORIO 1)*** Presentazione di strumenti di creazione di "libri digitali", "test interattivi" e "mappe iconografiche interattive" sotto il coordinamento della prof. Cricchio Barbara

ATTIVITA' PREVISTA: QUIZIZZ-THINKLINK-FLIPSNACK

- ***LABORATORIO 2)*** Presentazione di strumenti per il "Digital Storytelling" sotto il coordinamento prof. Cannova G.

ATTIVITA' PREVISTA: POWNTOON-PREZI

- ***LABORATORIO 3)*** Presentazione di strumenti di creazione di bacheche virtuali, mappe concettuali interattive in modalità collaborativa, quiz interattivi e strumenti di video editing sotto il coordinamento del Prof. Ferrante G.

ATTIVITA' PREVISTA: KAHOOT-PADLET-POPPLET-MOVIEMAKER

- ***LABORATORIO 4)*** Presentazione di strumenti di creazione di blog didattici e personali sotto il coordinamento del prof. Romano G.

ATTIVITA' PREVISTA: BLOGGER

RISULTATI ATTESI

A conclusione dell'evento creato a tutti i partecipanti verrà rilasciato un attestato di partecipazione e nell'ultima giornata verrà realizzato un "flashmob" da tutti i docenti e alunni coinvolti che verrà inserito nel videoclip che parteciperà al concorso nazionale #ilmioPSND.

Si auspica per tutti i partecipanti (alunni e docenti coinvolti) che il progetto contribuisca al potenziamento delle competenze digitali come framework raccomandato anche dall'UE e dall'Agenda digitale italiana.

REFERENTE (Animatrice digitale)

Prof.ssa Barbara Cricchio

TEAM dell'INNOVAZIONE: proff. Cannova G., Ferrante G. e Romano G.